



Réunion du Conseil Municipal le :

**Mardi 26 Mai 2026
À 18H30
EN MAIRIE DE BEAUMONT DE PERTUIS**

L'ordre du jour est le suivant :

1. Procès-Verbal du Conseil Municipal du 03/04/2026.
2. Décisions du Maire :
 - DIA : Cession FAURY/UFARTE & GHELFI, parcelles H130 & H131 « 6 Place de la Colonne », cédées au prix de 139 000 €, décision d'y renoncer ;
 - DIA : Cession ROCHER & LEPINE/RAHMOUNE & ZITOUNI, parcelles H137, H138 « 8 Impasse de l'Eglise », et parcelles H139 « 16 Impasse de l'Eglise » cédées au prix de 175 000 €, décision d'y renoncer ;
 - Signature de la convention d'assistance, de représentation en justice, & de conseil & d'assistance juridiques ;
 - Décision d'autorisation d'emprunt : Réalisation d'un Contrat de Prêt Transformation écologique d'un montant total de 1 226 922€ auprès de la Caisse des dépôts et consignations pour le financement de la réhabilitation de l'ancienne gendarmerie ;
 - Demande de subvention d'investissement et équipement auprès de la CAF pour l'aménagement de l'Espace de Vie Sociale dans l'ancien bâtiment de la Gendarmerie ;
 - Adhésion à un groupement de commandes proposé par COTELUB pour la passation et l'exécution des marchés publics passés dans les domaines de l'assistance à maîtrise d'ouvrage pour la passation du marché d'assurances & les assurances des communes.
3. Création d'un emploi permanent de Garde Champêtre Territorial à temps complet.
4. Approbation de la Révision Allégée n°1 du Plan Local d'Urbanisme (PLU).
5. Proposition d'une liste de contribuables en vue de la désignation des membres de la Commission Communale des Impôts Directs (CCID).
6. Convention de location d'hébergement pour les services de Gendarmerie.
7. Convention de partenariat et accord de responsabilité conjointe pour la mise en place d'un Espace Numérique de Travail avec la Direction des Services Départementaux de l'Education Nationale de Vaucluse.
8. Financement du FSL 2026 (Fonds de Solidarité pour le Logement).



En Mairie, le 20/05/2026
Le Maire de Beaumont de Pertuis
Michel AURIOL